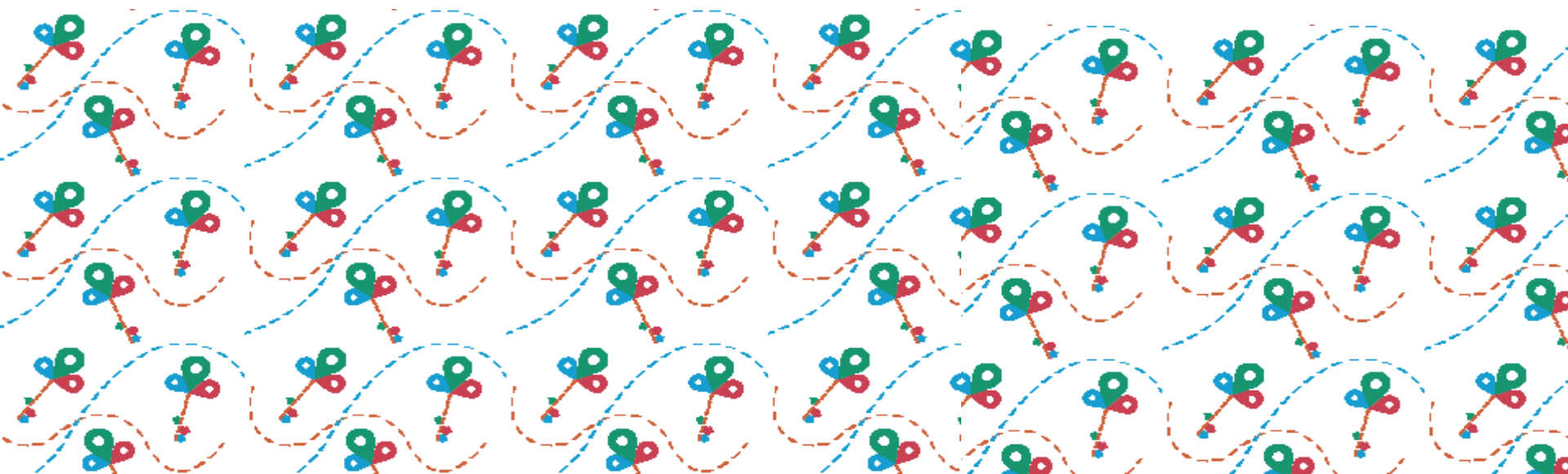




Юго-Восточное управление МОиН СО
ЦДТ «Радуга» ГБОУ СОШ № 1 г. Нефтегорска

«Нефтегорск: 3 ключа»

Мухаметова С.У., педагог-организатор
Суркина О.В., педагог дополнительного образования



*История
родного края*

*Культурное
Наследие*

*Социальные
пробы*

**ОСВОЕНИЕ ГОРОДСКОГО
ПРОСТРАНСТВА**

**ЗНАКОМСТВО С
ИСТОРИЧЕСКИМИ ФАКТАМИ**

**ВОЗМОЖНОСТЬ
ПРОЯВЛЕНИЯ ТВОРЧЕСКИХ,
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИХ,
КОММУНИКАТИВНЫХ
НАВЫКОВ**

АКТУАЛЬНОСТЬ



**ВОСТРЕБОВАННОСТЬ ПРАКТИК,
ОРИЕНТИРОВАННЫХ НА НАЦИОНАЛЬНЫЕ
БАЗОВЫЕ ЦЕННОСТИ, НАПРАВЛЕННЫХ НА
ПОЗНАНИЕ МИРА «НЕПОСРЕДСТВЕННО, А НЕ
ЧЕРЕЗ ВНЕШНИЕ
ТРАНСЛЯТОРЫ», ФОРМИРОВАНИЕ У ДЕТЕЙ
ГОТОВНОСТИ И СПОСОБНОСТИ К
МНОГОЗАДАЧНОСТИ**

ЦЕЛЬ



духовно-нравственное
и гражданско-
патриотическое
развитие и
воспитание
обучающихся через
участие в культурно-
образовательном
квесте

ЗАДАЧИ

- мотивация обучающихся к поиску и обработке информации об известных именах и событиях, связанных с Нефтегорским районом;
- формирование у обучающихся представления о взаимосвязи истории и культуры родного края;
- создание условий для развития у обучающихся навыков поисковой деятельности, социальной и творческой активности;
- формирование информационного контента "Нефтегорск"

СЕТЕВОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ, КУЛЬТУРНЫЕ
УЧРЕЖДЕНИЯ ГОРОДА

ИНФОРМАЦИОННЫЕ
РЕСУРСЫ



КАДРОВЫЙ
РЕСУРС



ИСТОРИЧЕСКИЙ ТРЕК
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ТРЕК
КУЛЬТУРНЫЙ ТРЕК



КВЕСТ В ЦИФРАХ

1 ИГРА

3 ТРЕКА

18 ОБУЧАЮЩИХСЯ

108000 ШАГОВ

3 ВСТРЕЧИ

3 ВИЗИТКИ КОМАНД

7 ВИДЕО ИНТЕРВЬЮ

3 ВИДЕОРОЛИКА О

**ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТЯХ
ГОРОДА, О ГЕРОЯХ-ЗЕМЛЯКАХ**

3 КЛИПА-ПОЖЕЛАНИЯ ГОРОДУ

ЗАПРОСЫ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ УЧРЕЖДЕНИЙ



ПЕРСПЕКТИВА РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА

**КВЕСТ ДЛЯ ДЕТЕЙ 10-14 ЛЕТ
СМЕШАННЫЕ ГРУППЫ
ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ
ПЕДАГОГИ, РОДИТЕЛИ**

КВЕСТ-КОМНАТА

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА





Контактные данные:

Педагоги

ЦДТ «Радуга» ГБОУ СОШ № 1 г. Нефтегорска

Мухаметова Сауле Утепкалиевна,

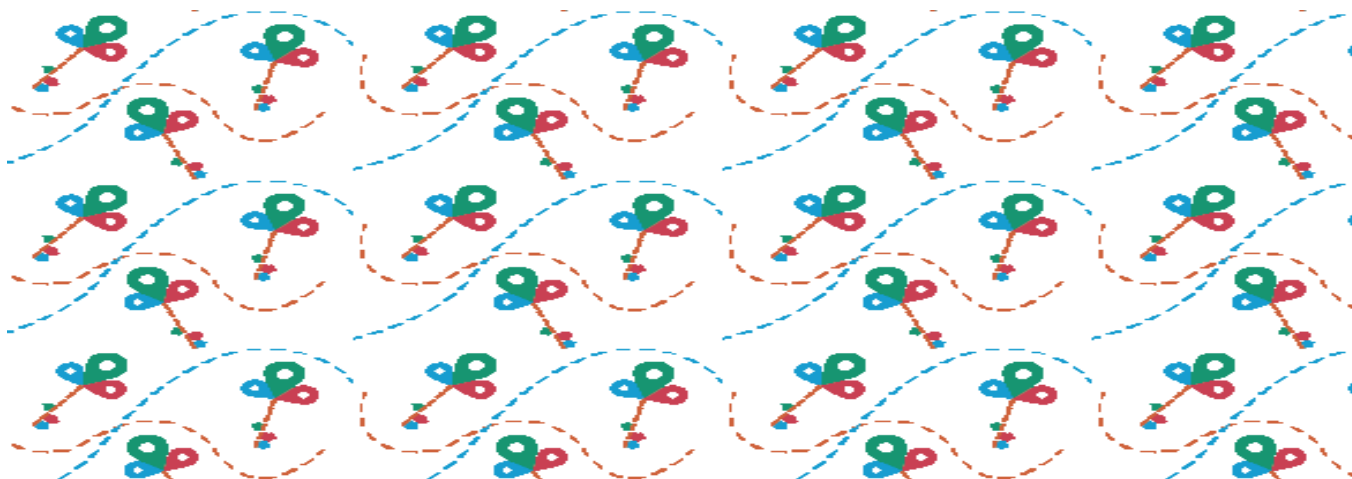
Телефон – 89276851560

Адрес электронной почты - saulemuhametova@yandex.ru

Суркина Оксана Валерьевна

Телефон – 89277083504

Адрес электронной почты - surkinaov@mail.ru



**Культурно-образовательный квест
«Нефтегорск: 3 ключа»**



Авторы: Мухаметова Сауле Утепкалиевна,

педагог-организатор,

Суркина Оксана Валерьевна,

педагог дополнительного образования

ЦДТ «Радуга» ГБОУ СОШ № 1 г. Нефтегорска

м.р. Нефтегорский

Нефтегорск, 2024 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	3-7
Основная часть.....	9
Правила.....	7-8
Порядок проведения квеста.....	8-9
Заключение.....	10
Список литературы.....	10

ВВЕДЕНИЕ

Как отметил Губернатор Самарской области Д. Азаров: «... очень важно, чтобы жители Самарской области больше узнавали о родной земле, о её истории – и славной, и трагической, – о разных эпохах, о разных культурах. Невозможно любить то, что ты не знаешь. Чем больше ты узнаёшь о чём-нибудь, тем больше ты в это влюбляешься». Знакомясь с родными местами, с их достопримечательностями, человек учится осознавать себя живущим в определённый временной период, в данных этнокультурных условиях, испытывает чувство любви к месту, где он родился и живет, к односельчанам, чувствует личную ответственность перед будущим.

Согласно Концепции духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России, искусство входит в число базовых национальных ценностей и лежит в основе воспитания обучающихся. Концепция развития дополнительного образования говорит о том, что задачей образования заключается в развитии «практики мотивации подрастающих поколений к познанию, творчеству, труду и спорту, превращение феномена дополнительного образования в подлинный системный интегратор открытого вариативного образования, обеспечивающего конкурентоспособность личности, общества и государства». Выбранная технология – образовательный квест в условиях распространения Интернет и широкого применения различных коммуникационных технологий современна и соответствует веяниям времени и особенностям развития современных детей и молодежи.

Возраст обучающихся: 14-17 лет.

География проекта: Нефтегорск, Самарская область.

Краткое содержание проекта: культурно-образовательный квест направлен на вовлечение обучающихся в процесс сохранения культурно исторической памяти через актуализацию знаний о культурно историческом наследии родного края, богатства культуры Самарского края.

Образовательная область проекта: познание, художественное творчество, коммуникация, социализация.

Характеристика проекта: творческий, общественный, краткосрочный, коллективный, открытый.

Цель: духовно-нравственное и гражданско-патриотическое развитие и воспитание обучающихся через участие в культурно-образовательном квесте.

Задачи:

- мотивация обучающихся к поиску и обработке информации об известных именах и событиях, связанных с Нефтегорским районом;
- формирование у обучающихся представления о взаимосвязи истории и культуры родного края;
- создание условий для развития у обучающихся навыков поисковой деятельности, социальной и творческой активности;
- расширение представления обучающихся о культурно-историческом пространстве и географии Нефтегорского района;
- формирование информационного контента "Нефтегорск".

Проблема

Формирование у детей культурно-исторической памяти, овладение самобытными культурными кодами поможет решить ряд проблем в жизни подрастающего поколения: разрушение ценностных установок, деструктивность новых «идеалов», разрушающих личность, семью, государство.

Необходимость вовлечения обучающихся в социальную практику, их информирование о потенциальных возможностях саморазвития, обеспечение творческой и социальной активности подростков и молодежи стали обоснованием создания данного проекта.

Культурный код, в широком понимании этого словосочетания, объединяет людей по принципу их равноправия и заинтересованности во взаимном культурном обмене. И для решения вышеперечисленных проблем важно

понимать собственную культурную ценность и не менее важно этой ценностью друг с другом делиться.

Актуальность

Проект, с одной стороны - как результат современного запроса государства к образовательным организациям, необходимостью изменения содержания образования, внедрения новых воспитательных практик подрастающего поколения, с другой стороны – как деятельность по внедрению концентрированных методов обучения в практику обучения и воспитания детей, как деятельность, позволяющая сделать процесс воспитания более современным, интересным и эффективным.

Новизна

Новизна проекта: освоение технологий по созданию привлекательного образа района, проектирование и проведение мероприятий по созданию интересного образовательного геобренда территории.

Реалистичность внедрения: данная новация имеет право на существование - внедрение создает возможность, условия для повышения качества, доступности, гибкости, эффективности процесса обучения и воспитания.

Сроки реализации

Проект реализуется в три этапа:

1. Организационно-подготовительный – март 2023 года.
2. Содержательно-деятельностный – апрель, май, июнь, июль, август 2023 года.
3. Перспективный – 2023 год.

Результаты проекта *Личностные:*

- расширены знания о значимых людях и местах Нефтегорского района;
- сформированы умения поисково – исследовательской деятельности; *Мета предметные:*
- умение самостоятельно выбирать способы, пути решения поисковых, творческих и познавательных задач;

- умение сотрудничать, заниматься сотворчеством с педагогов и сверстниками, работать индивидуально и в группе;
- сформированы компетентности в области использования информационнокоммуникационных технологий, в области формирования информационного контента.

Предметные:

- применять полученные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни;
- проявлять зрительскую компетентность в эмоционально-эстетическом восприятии художественных произведений и заключенных в них духовнонравственных идеалов;
- использовать свою художественно-практическую компетентность, принимая участие в культурной жизни семьи, школы, своего города.

Возможные способы внедрения проекта программы в образовательную практику учреждения:

- Размещение материалов проекта на сайте ЦДТ «Радуга», в сети Интернет.
- Обмен опытом, выступление на конференциях, подготовка публикаций, статей.
- Публикации в СМИ о реализации проекта. **Практическая значимость** *Для педагогов:*
- освоение, внедрение в процесс воспитания квест технологии;
- развитие творческого подхода к воспитанию детей, повышение информационной компетентности педагогов.

Для воспитанников:

- формирование предметных и мета предметных компетенции, а именно: использование ИКТ для решения поставленных задач;
- самообразование, самоорганизация, саморазвитие личности воспитанника. сотрудничество в команде;
- развитие критического и системного мышления;

- развитие навыков публичного выступления;
- активизация поисково - исследовательской деятельности участников проекта на основе проектного метода.

Правила квеста

«Нефтегорск: 3 ключа» Общие положения

1. Квест – культурное ориентирование по Нефтегорску. Команды получают индивидуальные пакеты заданий с зашифрованными адресами. Цель – найти все контрольные пункты (КП), прибыть к ним и выполнить задания. Победителем становится команда, которая нашла больше всех контрольных пунктов за наименьшее время.
2. Время прохождения ограничено. Команде дается **120 минут** на прохождение маршрута. Время считается с момента старта. До того, как истечет время, команда должна **вернуть бланк ответов**. Бланки ответа принимаются на месте старта. Если команда не соблюдает лимит времени, она участвует в квесте вне зачета.
3. Не обязательно выполнять все задания. Если участники устали или не получается отгадать загадки, все равно сдайте частично заполненный бланк ответов – возможно, маршрут оказался сложным не только для вашей команды.
4. Время старта и финиша в бланке ответов отмечают **только** организаторы Квеста.

Правила игры

1. Квест проходит на ограниченной территории. Все КП находятся в пределах выданной команде карты.
2. Часть КП маршрута зашифрована. Ваша задача – расшифровать адрес, прибыть на указанный пункт и выполнить задание. Запрещается передача любой информации о нахождении КП и маршрутах соревнований другим командам.

3. Будьте внимательны при чтении задания. В вопросе может не хватать части информации, имена могут быть скрыты. Вы можете их восстановить, а можете обойтись без этого. В бланк ответов вносится **только ответ на вопрос, записанный курсивом!** Ответ на вопрос должен содержать только ту информацию, которая требуется в задании, быть кратким, не развернутым. В бланке ответов также отмечается время взятия КП.
4. Участники могут пользоваться мобильными устройствами, GPSнавигатором, картой города, интернетом.
5. Команде **запрещено разделяться** для взятия КП. На КП вся команда должна прибыть одновременно. К каждой команде прикреплен взрослый куратор.
6. В пакете заданий есть **бонусное задание**. Его выполнение дает команде 15 минут добавочного времени.

3. Подведение итогов

1. При подсчете правильно взятых КП учитываются только ответы, которые соответствуют требованиям правил: ответ должен быть **кратким, исчерпывающим, точным и достоверным**.
2. Победители определяются по 3 трекам. Это значит, вы соревнуетесь только с теми командами, которые выбрали тот же маршрут, что и ваша.
3. Победителем становится команда, которая взяла все КП за наименьшее количество времени. Если ни одна из команд не справилась со всеми заданиями, побеждает команда, которая взяла больше всех КП и предоставила лист ответов с соблюдением временного лимита.

Порядок проведения

Квест – командное соревнование для обучающихся 14-17 лет. Мероприятие может быть проведено для ребят младшего возраста, но в этом случае необходимо сократить маршрут и упростить задания.

Формирование команд

В мероприятии могут принимать участие до 6 команд, состав команды от 5 до 7 человек. Каждую команду сопровождает куратор - педагог. Для успешного

прохождения квеста команде необходимо иметь с собой мобильные устройства с возможностью выхода в Интернет.

Подготовка материалов

Каждая команда-участник получает пакет материалов, в который входит:

1. Правила.
2. Маршрутный лист с заданиями по выбранному треку.
3. Карта города Нефтегорска.
4. Бланк ответов.

Ход проведения мероприятия

Команды подходят к месту старта в установленный промежуток времени (например, с 12.30 до 13.30) и стартуют с интервалом 10 минут в каждой категории. Это необходимо для того, чтобы участники не мешали друг другу в прохождении маршрута. Время старта организатор отмечает в листе ответов каждой команды и в бланке регистрации.

На прохождение маршрута участникам дается **120 минут**. Время считается с момента старта. До того, как истечет время, команда должна **вернуть бланк ответов**. Бланки ответа принимаются на месте старта. Принимая бланк, организатор также отмечает точное время финиша.

Победители определяются по трем трекам. Организатор подсчитывает правильные ответы, победителем становится команда, которая взяла наибольшее число контрольных пунктов и правильно ответила на вопросы. Если несколько команд одинаково успешно справились с заданием, то побеждает команда, которая быстрее прошла маршрут.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Образовательный квест «Нефтегорск: 3 ключа» рассчитан на подростков в возрасте от 14 до 17 лет. Мероприятие организовано и проведено в Структурном подразделении Центре детского творчества «Радуга» ГБОУ СОШ №1г. Нефтегорска с учащимися Нефтегорских школ.

К квесту ребята проявили большой интерес и дали положительную оценку.

Всего в мероприятии приняли участие 118 школьников.

Участие в проектной деятельности позволило обучающимся одновременно усвоить информацию и приобрести необходимые практические компетенции.

Участники квеста «Нефтегорск: 3 ключа» столкнулись с ситуациями, где приходилось применять критическое мышление и креативность, навыки работы с людьми в рамках команды. Мероприятие позволило не только актуализировать имеющиеся у ребят знания о культурно-историческом пространстве и географии города, но и сформировать представление о взаимосвязи истории Нефтегорска и истории страны.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Концепция духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России /А.Я. Данилюк, А.М. Кондаков, В.А. Тишков.М., 2011.
2. Распоряжение Правительства РФ от 04.09.2014 N 1726-р «Об утверждении Концепции развития дополнительного образования детей».
3. «Зеркала времени», С.Митрофанова, Самара, издательство «Слово», 2023.-136 с. с ил.